

MWC 2010

컨퍼런스 참관기

- DB검색모델링팀 조영일

목차

- mHealth
- Keynote – Microsoft
- Keynote – Twitter
- Keynote – View from the Top
- mAdvertising
- Augmented Reality
- Keynote – Google
- Keynote – Evolution of the Mobile Internet
- Vision in 2020
- NFC

MHEALTH

- 온라인 의료서비스 시장은 성장 중
 - GDP 성장세보다 더 빠르게 성장
 - 소득 대비 지출이 높은 시장

MHEALTH

- 의료 서비스의 현황
 - 선진국
 - 재정 부족
 - 성인병에 70% 비용 소모
 - 후진국
 - 서비스 품질 열악
 - 의료 자원의 절대 부족
 - 아시아
 - emerging market

MHEALTH

- 문제의 핵심

- 발병 후의 의료비가 문제임

- 의료 정보의 체계적인 관리를 통해 선제적으로 질병율을 억제해야 함

- 후진국의 경우, 제한된 자원을 최대한 활용하는 것이 중요함

MHEALTH

- mHealth가 해법을 제시함
 - 원격으로 의료 정보를 교환하는 수단
 - 이미 필요한 정보나 통신 기술은 갖춰져 있음
 - 후진국에서도 상당히 높은 휴대폰 보급률에 주목
 - 개인화된 유료 정보 제공에 적합함

MHEALTH

- 앞으로의 과제

- 다국적 의료 서비스 제공자와 이동통신 사업자들이 연합할 가능성이 큼
- 기본권으로서의 의료 서비스의 위상 때문에 사업자와 소비자의 이해가 상충함
- 단말기 제조사들이 의료 장비(remote sensor) 시장에 관심

KEYNOTE – MICROSOFT

- Steve Ballmer

KEYNOTE – MICROSOFT

- Windows Phone 7
 - 작년엔 WP7 발표
 - 모바일 시장은 단말기에서 플랫폼으로 이동
 - Bing에 기반한 검색 기능 강화
 - voice search 시연
 - Multi-tasking 기능
 - 인상적인 seamless task switching

KEYNOTE – MICROSOFT

- Nokia와 협력
 - 1위 제조사였던 Nokia의 위기 의식
 - 수십 억의 사용자들을 인터넷에 연결해주는 것을 목표로 삼고 있음
 - 저가형 단말기에 집중할 예정
 - 기존 브랜드는 사실 상 포기
 - Symbian은 franchise화
 - MeeGo는 open-source로 제공

KEYNOTE – MICROSOFT

- IE9

- H/W와 그래픽 가속화를 이용한 최대 성능의 모바일 IE9 탑재 예정
- 렌더링에 있어서 Firefox4(PC)나 Safari(모바일)보다 빠름
- Demo
 - <http://www.youtube.com/watch?v=q6LrQqzkW-M>

KEYNOTE – MICROSOFT

- Hubs

- “Integrated Experiences”

- 관련있는 애플리케이션이나 서비스를 하나의 뷰로 제공

- 6 Hubs

- People
- Pictures
- Games
- Music + Video
- Marketplace
- Office (with Skydrive)

pictures

gallery

all

date

favorites



what's new

Lori Penor

Facebook on Friday

Vacation



Jeff Stammler

Windows Live on Thursday

Birthday Party



people

recent



all



what's new



"Relaxing with friends over dinner tonight"



Amy Alberts



Andrew Davis



Antonio Alwan



Henry Dickson

What's Live 3 minutes ago
Taking the grandkids to the zoo. Hope the rhinos are out!

2

Shirley Bassli

Facebook < 28 minutes ago
> Like herca
"Thank you for showing me around town. I really like the new area and that wine bar."

Amy Kerry

Facebook about an hour ago
> Amy
"Me... today! I cannot believe how many people were at the beach! Let's go

5



music+video

zune

history

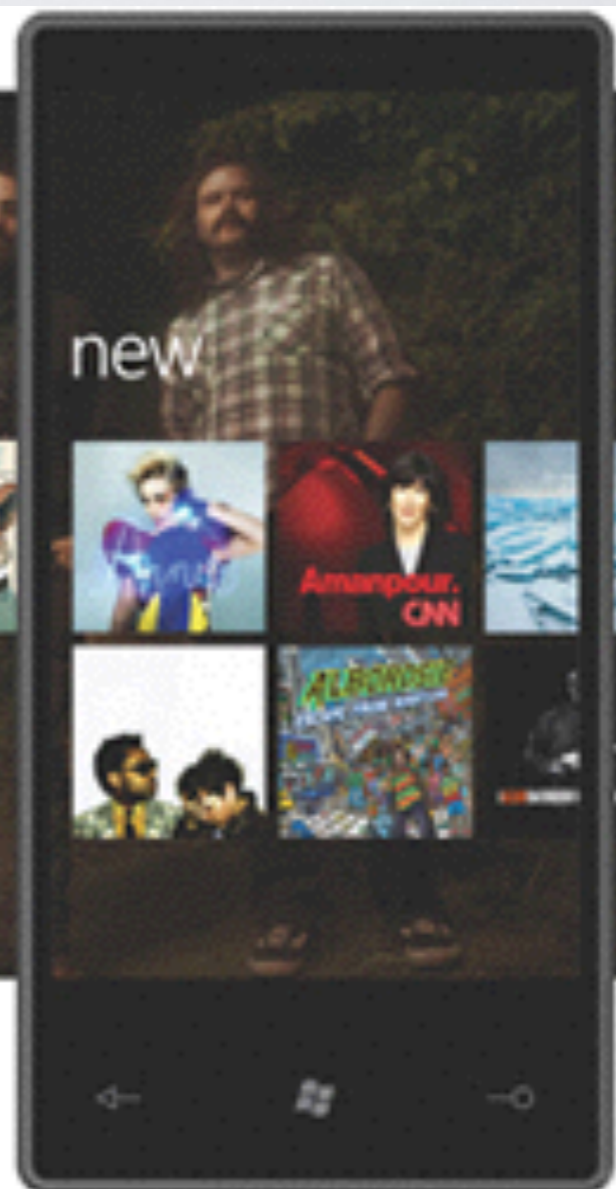
new

apps

- music
- video
- podcast
- radio
- marketplace



- KidSafeTunes
- Player
- Streaming Delight



KEYNOTE – MICROSOFT

- Ecosystem

- 삼성, LG, 노키아, HTC 등의 제조사 및 소프트웨어 개발사와의 생태계를 강조

KEYNOTE – TWITTER

- Dick Costolo

KEYNOTE – TWITTER

- Integration

- 기존 단말기에 긴밀하게 통합하여 사용성을 제고하는 것이 목표
- Twitter 브랜드 스마트폰은 계획 없음
 - Facebook 폰이 franchise되는 분위기와 상반

KEYNOTE – TWITTER

- Uniform Experience
 - 수돗물처럼 즉시 사용할 수 있고 언제나 존재해야 함
 - Single sign on으로 어디에서나 트윗할 수 있도록
 - 단말기에 독립적이면서 일관성있는 사용성 제공할 수 있도록

KEYNOTE – TWITTER

- People Hub

- WP7의 People Hub이 바로 Twitter의 연동에 초점을 맞추고 있음

KEYNOTE – TWITTER

- 이용 패턴

- 트윗의 40%가 모바일에서 발생
- 절반 정도의 실 사용자들이 다수의 플랫폼을 이용
- Follower가 별로 없는 사용자도 소집단 내에서는 적극적으로 활동
- TV 시청 중에도 “social context”를 공유하기 위해 사용
 - 드라마 방영 중, 트윗량이 수십 배까지 증가함

KEYNOTE – TWITTER

- Business Model
 - “Promoted” tweet, accounts, trends
 - 구체적으로 밝힌 바 없음

KEYNOTE – VIEW FROM THE TOP

- 이동통신사 CEO들의 사업 전망
 - Franco Bernabe, Telecom Italia
 - Rob Conway, AT&T
 - Wang Jainzhou, China Mobile
 - Vittorio Colao, Vodafone

KEYNOTE – VIEW FROM THE TOP

- 시장 규모

- 올해 60억 모바일 커넥션을 예상
- PC보다 모바일을 통한 인터넷 사용의 증가

KEYNOTE – VIEW FROM THE TOP

- SIM

- Embedded SIM을 이용한 machine-to-machine 기술에 주목
- 이를 위한 표준이 마련되었음
- 단말기에 지능을 부여하는 기초 기술이 될 것으로 전망

KEYNOTE – VIEW FROM THE TOP

- NFC

- NFC 덕분에 비접촉식 카드 서비스가 성장하고 있음
- McDonald가 서비스 도입 예정
- 이미 일본 모바일 사용자들의 60%가 NFC를 매일 사용 중

KEYNOTE – VIEW FROM THE TOP

- WAC
 - Wholesale Applications Community
 - 이동통신사 주도의 앱 스토어
 - 애플과 구글에 대항하기 위해 결성
 - 제조사들도 참여

KEYNOTE – VIEW FROM THE TOP

- Traffic Congestion 문제
 - 3G 네트워크의 한계로 인해 트래픽 부담이 가중되고 있음
 - 이동통신사들이 WiFi 구축에 적극적으로 나서고 있음
 - China Mobile은 3년 내로 1M 개의 hot spot 구축 예정
 - LTE 도입 준비
 - 여러 사업자들이 대도시를 중심으로 시범 사업 시작

KEYNOTE – VIEW FROM THE TOP

- 잡다한 이슈
 - Tablets
 - 스마트폰의 대체제가 아니라 보완재
 - 유료 서비스
 - 소비자들은 서비스에 대해 지불할 생각이 없음
 - 음악, 비디오, 신문을 제외하고는 유료화에 성공한 서비스가 별로 없음
 - Cloud computing
 - 모바일 데이터 이슈를 해결하는 열쇠
 - Mobile broadband와 Cloud computing의 시너지 효과

MADVERSITING

- Michael Roth, IPG

MADVERSITING

- 광고 시장의 변화

- 전세계적으로 소비자들은 매스미디어에서 이탈

- 대응책

- 여러 매체의 보완적인 혼합이 필요함

- 전통적인 광고

- 디지털 마케팅

- 모바일 캠페인

MADVERSITING

- 광고 분야에서의 모바일의 중요성
 - 모바일 = 인생의 리모콘
 - 늘 켜져 있는, 지극히 개인적인 장치
 - 5억 명의 가입자
 - 모바일을 모든 광고 수단에 연동할 계획
 - 모바일은 물리적인 세상과 디지털 세상을 연결해 주는 다리 역할

MADVERSITING

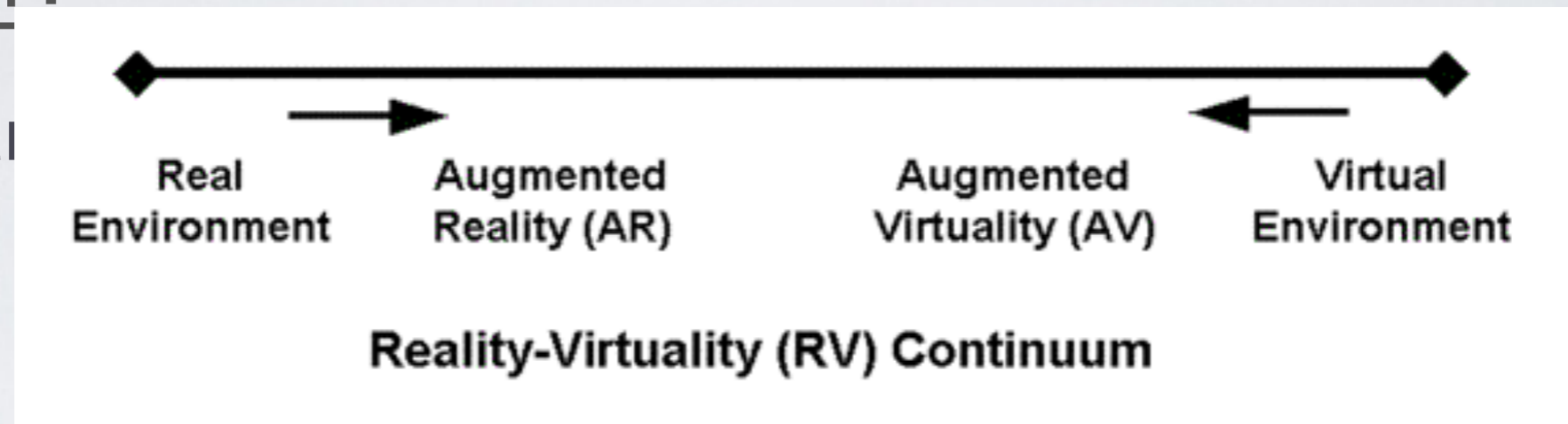
- Demo

- MasterCard 사의 “Priceless Pick” app 광고
- <http://vimeo.com/8226525>

AUGMENTED REALITY

- AR이란?

- Milgram



- 사람, 장소, 사물에 디지털 정보를 덧씌우는 기술
 - 실제 세상의 상황에 알맞은 디지털 정보를 경험할 수 있게 해주는 수단

AUGMENTED REALITY

- AR의 입출력
 - 센서
 - Visual AR / GPS-based AR
 - Map, GeoTag, 3D, ...

AUGMENTED REALITY

- 현실의 문제점

- 아직까지는 진입장벽이 높고 전문가가 부족함
- 컴퓨팅 파워의 한계
- 사업 모델도 명확하지 않음
- 기반 기술이므로 use case는 무의미함
- 현실과 가상공간을 매핑하는 것은 상당한 수작업이 필요함

KEYNOTE – GOOGLE

- Eric Schmidt

KEYNOTE – GOOGLE

- 안드로이드의 역사
 - 170종 단말기
 - 69개 국, 169개 사업자 서비스
 - 15만 개 앱
 - 안드로이드의 성장 = Ecosystem의 성장

KEYNOTE – GOOGLE

- 스마트폰의 성장

- 이미 스마트폰의 판매 대수는 PC를 넘어섰음
- 컴퓨팅 파워나 네트워크 속도는 이미 우리가 PC에서 바라는 수준까지 도달했음
 - 특히 LTE가 제공하는 10MB 이상의 네트워크 속도는 전혀 다른 일을 가능하게 해줄 것으로 기대함
 - 상상하는 모든 일들이 Cloud를 통해 가능해짐
 - 구글 통역을 그 예로 제시

KEYNOTE – GOOGLE

- Demo

- 동영상을 Motorola Xoom에서 편집하고 YouTube에 업로드하는 시연
- <http://www.youtube.com/watch?v=S80hf4kp25c>
 - 14:00부터 Demo

KEYNOTE – GOOGLE

- 모바일 검색

- 컴퓨터는 사람을 편하게 해주는 도구
 - 구글은 이런 기술에 관심이 있음
- 순간검색으로 검색 시간을 단축
 - 위치, 시간, 다른 상황 조건에 따라 자동으로 검색하는 형태로 발전시킬 예정
- 개인화, 맞춤형 정보 제공
- 전통적인 브라우저보다 6배 빠른 크롬 브라우저
- YouTube의 엄청난 소비량
 - 앞으로의 웹 콘텐츠는 텍스트에서 멀티미디어로

KEYNOTE – GOOGLE

- 낙관적인 미래

- 사람이 기억하지 못하는 정보를 컴퓨터가 영원히 기억할 수 있음
- 자동차 자동 운전 기술을 언급

KEYNOTE – GOOGLE

- Nokia에 대한 언급
 - Microsoft와 손잡은 것에 대해 아쉬워하며 아직 안드로이드 연합에 참가할 기회는 열려 있다고 이후 파트너십에 대한 여지를 남겨 둠

KEYNOTE – GOOGLE

- Q&A

- 모바일 광고는 개인화와 맞춤화를 통해 광고주에게 수익을 돌려주는 방식이어야 함
- NFC의 시장이 클 것으로 예상함
- Twitter와의 협력
- Facebook보다는 Microsoft의 Bing을 경쟁자로 생각함

KEYNOTE – GOOGLE

- Q&A

- Gingerbread를 통해 제조사 간 품질 격차를 줄이고 있음
- 다양한 OS 버전은 Icecream에서 통합될 예정
 - 6개월 주기 출시
- HTML5가 거의 모든 앱들이 만들어지는 도구가 될 것임
- “Everything in the Cloud”

KEYNOTE – EVOLUTION OF THE MOBILE INTERNET

- Paul Otellini, Intel
- Masayoshi Son, Softbank
- John Chambers, Cisco
- Carol Bartz, Yahoo!

KEYNOTE - EVOLUTION OF THE MOBILE INTERNET

- Intel

- Tablets

- 1년 이내에 태블릿이 주류가 될 것이라고 선언
- 그러나 태블릿, 스마트폰, 랩탑, PC 중에 어느 한가지 장치만이 살아남지는 않을 것임

- 보안

- 개인 정보가 스마트폰이나 태블릿에 저장되므로 모바일에서 보안이 중요한 이슈임

- WiDi

- 인텔의 무선 디스플레이 공유 기술

KEYNOTE - EVOLUTION OF THE MOBILE INTERNET

- Softbank

- 이동통신 사업의 수익성

- 많은 투자자들이 이동통신 시장이 정체라고 간주

- 가입자는 늘지 않고 트래픽 비용만 증가하는 상황

- 그러나 2006년에 Vodafone Japan을 인수하고 가입자 확보에서 큰 성공을 거뒀음

- 고등학생 연령대의 신규 가입자의 85%가 스마트폰을 선택

- 태블릿 시장도 클 것으로 예상

KEYNOTE - EVOLUTION OF THE MOBILE INTERNET

- Yahoo!

- 콘텐츠 미디어로서의 역할에 집중
- 콘텐츠는 디지털화되고 있으나 문맥이 더 중요함
 - 스크린이 작기 때문에 더
- 개인화를 위해 프론트 페이지를 45,000개로 다르게 제공
 - 사용자들의 관심을 집중시키는 효과
- 개인적인 콘텐츠 때문에 인터넷을 사용함
 - “Personal”과 “Social”은 같은 맥락에 있음

KEYNOTE - EVOLUTION OF THE MOBILE INTERNET

- Yahoo!

- LiveStand

- 콘텐츠 플랫폼

- 개인화되고 문맥에 맞는 정보를 제작할 수 있는 기능 제공

- Demo

- <http://www.yadvertisingblog.com/blog/2011/02/16/video-demo-livestand-from-yahoo/>

- 0:50 근방의 광고에 주목

VISION IN 2020

- John Donovan, AT&T
- Kristian Ulrich Larsen, IDKUL
- Rich Green, Nokia
- Jan Uddenfeldt, Sony Ericsson

VISION IN 2020

- **경향**

- 컴퓨터의 크기는 작아지고 갯수는 늘어나고 있음
- 네트워크 = 산소
- 장치에 독립적인 API가 필요하고 이동통신 사업자들은 그것을 제공할 생각
- WAC 준비 중
- 네트워크가 Cloud로 될 것으로 예상

VISION IN 2020

- **IDKUL**

- **Flip Phone**

- 10년 내 구현 가능한 수준의 컨셉 폰

- **Demo**

- <http://www.youtube.com/watch?v=SSTZ7q2pE50>

VISION IN 2020

- Nokia
 - Morph
 - Nokia Research Center in Cambridge에서 연구 중인 컨셉 폰
 - 나노 기술에 기반한, 아직은 요원해보이는 폰
 - Demo
 - <http://www.youtube.com/watch?v=IX-gTobCJHs>

NFC

comple

- **Near Field Communication**

protoco

- AM 방송 대역을 사용하는 무선 통신 프로토콜

Bluetooth

- **Bluetooth와의 관계**

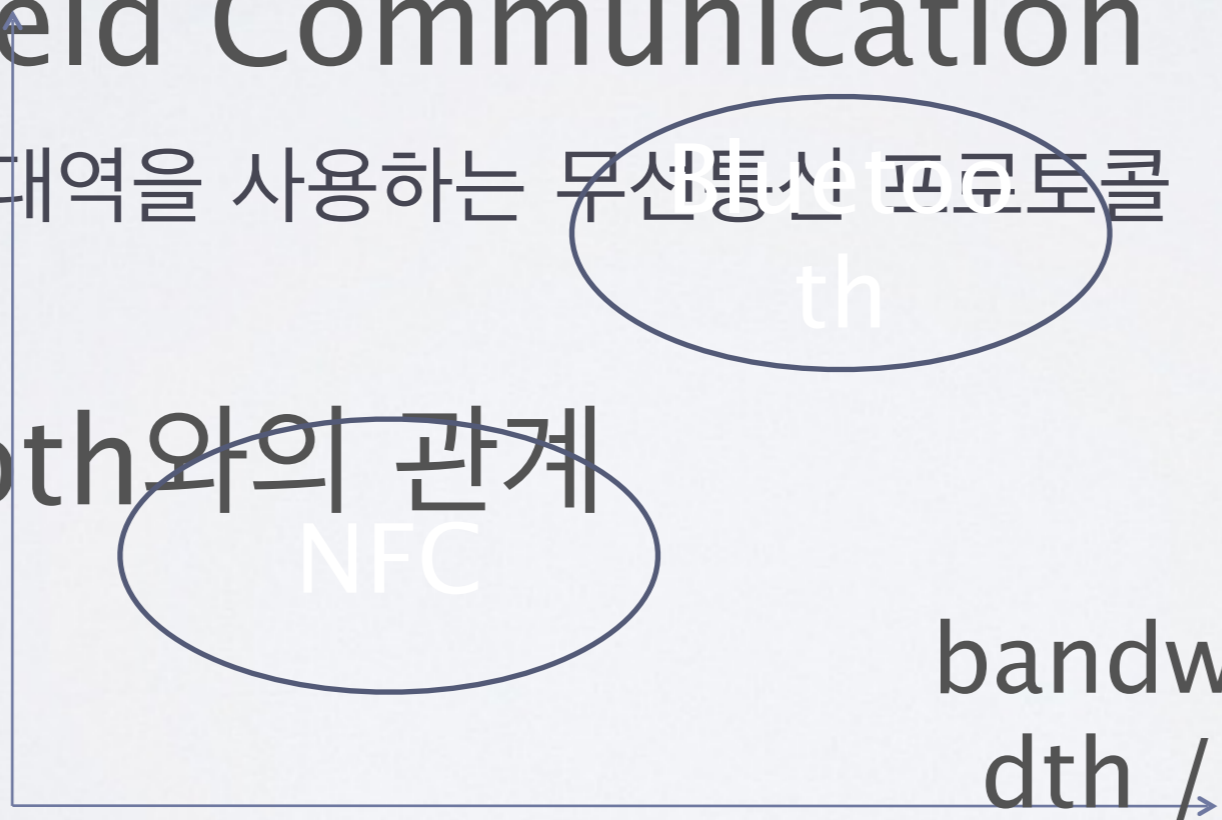
NFC

bandwi

dth /

baud

rate



NFC

- 특징

- 비접촉식 서비스를 위한 기술
- 현실의 객체를 가상 객체로 연결해주는 기술
- 응용이 다양함
- WiFi나 GPS처럼 필수/공통 기능이 되어가고 있음
- Bluetooth나 WiFi의 connection setup을 과정을 NFC가 대체할 수 있음
 - searching, waiting, pairing, authorization

NFC

- Use cases
 - Mobile ticketing
 - Mobile payment
 - Smart poster
 - Bluetooth pairing
 - Identity card or electronic key

THANK YOU

LTE

- Long Term Evolution
 - 4세대 이동통신 기술로 진화하는 과정 중에 3세대에서 새롭게 도입한 고속 통신 기술
 - GSM/UMTS/WCDMA 계열, 3.9세대
 - HSDPA보다 진화된 고속 패킷통신 프로토콜
- 4G 이동통신 기술은 “LTE Advanced”

WIDI

- Wireless Display
- Intel이 출시한 무선 기반 동영상 재생 기술

WIDI



- WiDi를 탑재한 노트북과 HDMI로 출력하는 셋탑박스를 WiFi로 연결
- HDMI 케이블 연결을 통해 TV/모니터로 출력