

# PROCESS & THREAD

컨텐츠검색플랫폼팀  
조영일

# 목차

- Process
- Thread
- 실습

# PROCESS

- 안드로이드 앱의 프로세스 구성
  - 일반적으로 단일 프로세스, 단일 스레드
  - 프로세스 공유가 가능함
    - by user id

# PROCESS

- Lifecycle

- 메모리가 부족하면 시스템이 강제로 프로세스를 종료함
- 우선순위



# THREAD

- “main” thread
  - == UI thread
  - event dispatcher
  - 기본적으로는 이 쓰레드가 모든 이벤트 처리를 함
- 제한점
  - UI thread가 block되면 이벤트 처리도 안 됨
    - 5초면 시스템이 ANR을 띄움
  - UI 툴킷이 thread-safe하지 않음
    - UI thread로만 UI 툴킷을 조작해야 함

# THREAD

- Worker thread

- 동시처리를 위해 별도의 thread를 만들 필요가 있음
- 여기서 UI 툴킷을 조작하면 제대로 동작하지 않음
  - Crash!

- 해결책

- Activity.runOnUiThread()
- View.post()
- View.postDelayed()
- AsyncTask 이용



# 실습

- ProgressDialog by Thread
  - p411-413