

Code Complete 스터디

17 특이한 제어 구조들

DB검색플랫폼팀
조영일

17.1 여러 곳에서 리턴하는 루틴

- ▶ 리턴
 - ▶ C++, Java: return
 - ▶ VB: Exit Sub, Exit Function

- ▶ 필요하다면 여러 위치에서 리턴해도 됨



17.1 여러 곳에서 리턴하는 루틴

- ▶ 보다 읽기 쉬운 코드를 만들기 위해

```
Comparison Compare(int value1, int value2) {  
    if (value1 < value2) {  
        return Comparison_LessThan;  
    } else if (value1 > value2) {  
        return Comparison_GreaterThan;  
    }  
    return Comparison_Equal;  
}
```



17.1 여러 곳에서 리턴하는 루틴

- ▶ 복잡한 오류 처리를 단순화하기 위해

```
If Cond1 Then
  If Cond2 Then
    If Cond3 Then
      정상적인 경우에 실행되는 코드
    End If
  End If
End If
```

```
If Not Cond1 Then Exit Sub
If Not Cond2 Then Exit Sub
If Not Cond3 Then Exit Sub
정상적인 경우에 실행되는 코드
```



17.1 여러 곳에서 리턴하는 루틴

- ▶ 코드 하단을 읽고 있을 때 위쪽 어딘가에서 리턴되는지 모른다면 루틴을 이해하기 어려움
- ▶ return은 읽기 쉬운 코드가 만들어지는 경우에만 신중하게 사용하자!



17.2 재귀적 용법

▶ Recursion

- ▶ 루틴이 자신을 호출하는 것
- ▶ 문제를 작은 단위로 나눠서 해결할 때

```
void QuickSort(int firstIndex, int lastIndex, String [] names) {  
    if (lastIndex > firstIndex) {  
        int midPoint = Partition(firstIndex, lastIndex, names);  
        QuickSort(firstIndex, midPoint - 1, names);  
        QuickSort(midPoint, lastIndex, names);  
    }  
}
```



17.2 재귀적 용법

▶ 재귀 호출 사용 팁

- ▶ 재귀 호출이 중단되는지 확인하라
- ▶ 무한 재귀 호출을 막기 위해서 안전한 카운터를 사용하라
 - ▶ 포인터나 레퍼런스로 파라미터 전달
- ▶ 한 루틴으로 재귀 호출을 제한하라
 - ▶ 순환호출은 위험함
- ▶ 스택을 감시하라
 - ▶ 스택의 크기에 따라 카운터 한계값을 결정
 - ▶ 지역 변수 대신에 new로 동적 할당이 안전함
- ▶ 팩토리얼이나 피보나치 수열을 계산하기 위해 사용하지 말 것
 - ▶ iteration이 더 바람직한 경우가 있음



17.3 goto 문

- ▶ goto 반대
 - ▶ Dijkstra, 1968
 - ▶ 코드의 품질이 프로그래머가 사용한 goto 문 수에 반비례함
 - ▶ 논리적인 구조를 방해하고 컴파일러의 최적화에서 손해
 - ▶ 코드가 느려지고 크기가 줄어들지도 않음
 - ▶ Java같은 현대 언어에서는 아예 지원하지 않음



17.3 goto 문

- ▶ goto 찬성
 - ▶ 특정한 환경에서 신중하게 사용하자
 - ▶ 적절한 위치에 사용하면 코드 중복을 제거
 - ▶ 한 곳에서 몰아서 리소스 해제하기 좋음
 - ▶ Knuth, 1974
 - ▶ goto를 사용해서 유리한 케이스
 - ▶ goto를 사용해서 불리한 케이스
 - ▶ C++, VB, Ada와 같은 정성들여 만들어진 언어에서도 지원하고 있음



17.3 goto 문

- ▶ 오류 처리와 goto 문



```
' This routine purges a group of files.
Sub PurgeFiles( ByRef errorState As Error_Code )
    Dim fileIndex As Integer
    Dim fileToPurge As Data_File
    Dim fileList As File_List
    Dim numFilesToPurge As Integer

    MakePurgeFileList( fileList, numFilesToPurge )

    errorState = FileStatus_Success
    fileIndex = 0
    While ( fileIndex < numFilesToPurge )
        fileIndex = fileIndex + 1
        If Not ( FindFile( fileList( fileIndex ), fileToPurge ) ) Then
            errorState = FileStatus_FileFindError
            GoTo END_PROC
        End If

        If Not OpenFile( fileToPurge ) Then
            errorState = FileStatus_FileOpenError
            GoTo END_PROC
        End If

        If Not OverwriteFile( fileToPurge ) Then
            errorState = FileStatus_FileOverwriteError
            GoTo END_PROC
        End If

        if Erase( fileToPurge ) Then
            errorState = FileStatus_FileEraseError
            GoTo END_PROC
        End If

    Wend

END_PROC:
    DeletePurgeFileList( fileList, numFilesToPurge )
End Sub
```

Here's a GoTo.

Here's a GoTo.

Here's a GoTo.

Here's a GoTo.

▶ Here's the GoTo label.

```

' This routine purges a group of files.
Sub PurgeFiles( ByRef errorState As Error_Code )
    Dim fileIndex As Integer
    Dim fileToPurge As Data_File
    Dim fileList As File_List
    Dim numFilesToPurge As Integer

    MakePurgeFileList( fileList, numFilesToPurge )

    errorState = FileStatus_Success
    fileIndex = 0
    While ( fileIndex < numFilesToPurge And errorState = FileStatus_Success )


        fileIndex = fileIndex + 1

        If FindFile( fileList( fileIndex ), fileToPurge ) Then
            If OpenFile( fileToPurge ) Then
                If OverwriteFile( fileToPurge ) Then
                    If Not Erase( fileToPurge ) Then
                        errorState = FileStatus_FileEraseError
                    End If
                Else ' couldn't overwrite file
                    errorState = FileStatus_FileOverwriteError
                End If
            Else ' couldn't open file
                errorState = FileStatus_FileOpenError
            End If
        Else ' couldn't find file
            errorState = FileStatus_FileFindError
        End If
    Wend
    DeletePurgeFileList( fileList, numFilesToPurge )
End Sub

```

The While test has been changed to add a test for errorState.

This line is 13 lines away from the If statement that invokes it.



```

' This routine purges a group of files.
Sub PurgeFiles( ByRef errorState As Error_Code )
    Dim fileIndex As Integer
    Dim fileToPurge As Data_File
    Dim fileList As File_List
    Dim numFilesToPurge As Integer

    MakePurgeFileList( fileList, numFilesToPurge )

    errorState = FileStatus_Success
    fileIndex = 0
    While ( fileIndex < numFilesToPurge ) And ( errorState = FileStatus_Success )

        fileIndex = fileIndex + 1

        If Not FindFile( fileList( fileIndex ), fileToPurge ) Then
            errorState = FileStatus_FileFindError
        End If

        If ( errorState = FileStatus_Success ) Then
            If Not OpenFile( fileToPurge ) Then
                errorState = FileStatus_FileOpenError
            End If
        End If

        If ( errorState = FileStatus_Success ) Then
            If Not OverwriteFile( fileToPurge ) Then
                errorState = FileStatus_FileOverwriteError
            End If
        End If

        If ( errorState = FileStatus_Success ) Then
            If Not Erase( fileToPurge ) Then
                errorState = FileStatus_FileEraseError
            End If
        End If
    Wend
    DeletePurgeFileList( fileList, numFilesToPurge )
End Sub

```

The While test has been changed to add a test for errorState.


The status variable is tested.

The status variable is tested.

The status variable is tested.



```
' This routine purges a group of files. Exceptions are passed to the caller.
Sub PurgeFiles()
  Dim fileIndex As Integer
  Dim fileToPurge As Data_File
  Dim fileList As File_List
  Dim numFilesToPurge As Integer
  MakePurgeFileList( fileList, numFilesToPurge )
  Try
    fileIndex = 0
    While ( fileIndex < numFilesToPurge )
      fileIndex = fileIndex + 1
      FindFile( fileList( fileIndex ), fileToPurge )
      OpenFile( fileToPurge )
      OverwriteFile( fileToPurge )
      Erase( fileToPurge )
    Wend
  Finally
    DeletePurgeFileList( fileList, numFilesToPurge )
  End Try
End Sub
```



17.3 goto 문

- ▶ goto 문과 else 절에서 공유하는 코드
 - ▶ 생략



17.3 goto 문

▶ goto 문의 사용법 요약

- ▶ "장화를 신고 있다면 흙탕물을 피하기 위해 돌아갈 필요는 없다."
- ▶ 그러나...
 - ▶ 구조적인 제어 구현을 지원하지 않는 언어에서는 그걸 흉내내기 위해서 goto 문을 엄격하게 사용하라
 - ▶ goto 문과 동일한 구현이 가능하면 goto는 사용하지 마라
 - ▶ 효율성을 높이기 위해 사용되었다면 성능을 측정하고 필요하다면 재작성하라
 - ▶ 구조적인 구현을 흉내내는 게 아니라면, 한 루틴에 한 번만, 앞으로 전진만...
 - ▶ 모든 레이블이 사용되었는지, 접근이 안 되는 코드가 있는지 확인하라



17.4 특이한 제어 구조에 대한 전망

- ▶ 한 번 짚은...
 - ▶ 마음껏 goto 문 사용하기
 - ▶ goto 문의 목적지를 동적으로 계산하여...
 - ▶ 다른 루틴의 중간으로 goto
 - ▶ 줄 번호나 레이블에서 루틴 시작하기
 - ▶ 종략...

