

Python Tutorial

따라하다보면 어느새 파이썬 중급 개발자!

조영일

2017.08.07~

print 사용법

- `print("hello", "world")`
 - hello world
- `print("hello")`
- `print("world")`
 - hello
 - world
- `print("hello", end="")`
- `print("world")`
 - helloworld

기본 자료구조

- 배열 x
- 리스트
- 튜플
- 딕셔너리
- 집합

리스트

- 초기화
 - int_list = [1, 2, 3, 4, 5]
 - print(int_list)
- 인덱싱과 슬라이싱
 - print(int_list [0])
 - print(int_list [1])
 - print(int_list [2:4])

리스트

- 연산
 - 더하기
 - str_list = [“a”, “b”, “c”]
 - print(int_list + str_list)
 - 반복하기
 - print(int_list * 3)

튜플

- 수정불가
 - 그럼, 언제 사용하나?
 - 변경이 필요없는 static한 값을 담을 때
- 리스트와 유사한 수준의 연산

딕셔너리

- 연관 배열, 해시 맵
 - age_map = { 'john': 10, 'rob': 20 }
 - print(age_map)
 - print(age_map ['john'])
 - print(age_map ['rob'])
 - age_map['john'] = 31
 - age_map['mike'] = 45
 - print(age_map)

딕셔너리

- JSON과 유사한 문법
 - import json
 - str = json.dumps(age_map)
 - print("str=", str)
 - new_map = json.loads(str)
 - print("new_map =", new_map)

딕셔너리

- 연산
 - in
 - `print(age_map["phil"])`
 - phil이라는 키가 존재하지 않으므로 exception 발생
 - if “phil” in age_map:
 - `print(age_map["phil"])`

집합

- 초기화
 - 리스트로부터 생성
 - `s1 = set([1, 2, 3])`
 - `print(s1)`
 - `s1.add(4)`
 - `print(s1)`

집합

- 집합 연산들
 - 합집합, 교집합, 차집합, ...

조건문

- if 조건식:
 - ...
- elif 조건식:
 - ...
- else:
 - ...

조건문

- int_list = [1, 2, 3]
- if int_list:
 - if int_list[0] == 1:
 - print("1")
 - elif int_list[0] == 2:
 - print("2")
 - else:
 - print("unknown")

반복문

- while 조건식:
 - ...
- i = 0
- while i < len(int_list):
 - print(int_list[i])
 - i += 1

반복문

- for item in 리스트(or 튜플, 문자열):
 - ...
- for item in int_list:
 - print(item)
- for k in age_map:
 - print(k, age_map[k])
- for k, v in agep_map.items():
 - print(k, v)

반복문

- for i in range(len(자료구조)):
 - ...
- for i in range(len(int_list)):
 - print(i, int_list[i])

함수

- def 함수명(파라미터):
 - ...
 - return
- def add(a, b):
 - return a + b
- print(add(3, 4))
- def mul(a, b)
 - return a * b
- print(mul(4, 5))
- print(mul('aaa', 3))

No actions

- if 조건문:
 - pass
- def 함수명():
 - return
- def 함수명():
 - None



IO

- from stdin
 - `user_input = input()`
- to stdout
 - `print("hello")`

IO

- old style

- ~~f = open('data.txt', 'r')~~
 - ~~for line in f:~~
 - ~~print(line)~~
 - ~~f.close()~~

- new style

- with `open('data.txt', 'r')` as infile:
 - `for line in infile:`
 - `print(line)`

IO

- to file
 - with open('newdata.txt', 'w') as outfile:
 - outfile.write(...)

IO

- from stdin
 - input() 대신 sys.stdin으로부터 읽어들이는 방법
 - user_input = sys.stdin.read()
- to file
 - print() 대신 sys.stdout에 쓰는 방법
 - sys.stdout.write(message + "\n")

OOP

- class ChildClass(**ParentClass**):
 - def method_name(**self**):
 - ...
- instance = ChildClass ()
- instance.method_name()

OOP

- class Human():
 - def walk(self):
 - print("I'm walking")
 - def hear(self, message):
 - print("I'm hearing", message)
- foo = Human()
- man.walk()
- man.hear("hey")

OOP

- Tip!
 - format in print
 - def hear(self, message):
 - print("I'm hearing '%s'" % (message))

OOP

- 생성자
 - def __init__(self):
- 소멸자
 - def __del__(self):

OOP

- class Human():
 - def __init__(self, name):
 - self.name = name
 - print("I'm born now. My name is '%s'" % (self.name))
 - def __del__(self):
 - print("I'm dead now")

OOP

- `@classmethod`
 - 클래스에 스태틱한 메소드 지정
 - `@classmethod`
 - `def touch(cls, obj):`
 - `print("I'm touching %s" % (obj))`
 - `Human.touch("my phone")`
- `@staticmethod`
 - 유틸리티 함수를 클래스에 모아둘 때
 - `@staticmethod`
 - `def read_config(config_file):`
 - ...
 - `conf = Util.read_config("conf.xml")`

Exception handling

- try:
 - ...
- except IndexError as e:
 - ...
- else:
 - ...
- finally:
 - ...

Module

- import json
 - data = json.loads(str)
- from my_class_file import MyClass
 - instance = MyClass()
- import json as j
 - j.loads(...)

Module

- 외부 모듈 설치
 - pip install 모듈명
 - <https://pypi.python.org/pypi>

Type hint

- def test_func(a : int, b : str) -> Dict[str, int]:
 - ...
- a : str = “hello”
- b : List[int] = [1, 2, 3]

Type hint

- IntelliJ와 같은 IDE의 타입 힌트 시각화 지원
- mypy를 이용한 정적분석 검사